

Narration	Time
LibreOffice Draw میں 'Creating Curves and Polygons' پر اسپوکن ٹیوٹوریل میں خوش آمدید۔	00:01
اس ٹیوٹوریل میں آپ سیکھیں گے کہ Draw میں Polygons یعنی کثیر الاضلاع اور Curves کے ساتھ کام کس طرح کرتے ہیں۔	00:07
اس ٹیوٹوریل کے لئے، آپ کو لبرے آفس Draw کی بنیادی معلومات ہونی چاہئے۔ اگر نہیں تو متعلقہ ٹیوٹوریلز کے لئے اس ویب سائٹ پر جائیں۔	00:14
یہاں ہم Ubuntu Linux ورژن 10.04 اور LibreOffice Suite ورژن '3.3.4' استعمال کر رہے ہیں۔	00:25
Polygons کیا ہوتے ہیں؟ 'Poly' کا مطلب ہے کثیر۔ کئی سائڈس والی شکل کو Polygon کہتے ہیں۔	00:34
ہم سیکھیں گے کہ اس سلائڈ میں دکھائے گئے نقشے کو کس طرح بناتے ہیں۔ یہ نقشہ گھر سے اسکول تک کا راستہ دکھاتا ہے۔	00:43
اس ٹیوٹوریل کے آخر میں آپ اس قسم کی ڈائیگرام بنانے کے قابل ہوں گے۔	00:53
اب Draw کھولتے ہیں۔ میں نے اس فائل کو 'RouteMap' کا نام دیا ہے اور ڈیسک ٹاپ پر سیو کیا ہے۔	01:00
سب سے پہلے، Grid view کو چالو کرتے ہیں۔ ایسا کرنے کے لئے، 'View' پر کلک کریں، 'Grid' کو منتخب کر کے 'Display Grid' کو منتخب کریں۔	01:09
ڈرائنگ شروع کرنے سے پہلے، اب Page margins اور Page orientation مقرر کریں۔	01:19
کرسمز کو Draw پیج پر رکھیں اور Context menu کے لئے دایاں کلک کریں۔	01:26
'Page' کو منتخب کریں اور 'Page Setup' پر کلک کریں۔	01:33
'Page Setup' ڈائیلاگ باکس کھلتا ہے۔	01:36
'Format' ڈراپ ڈاؤن پر کلک کریں اور 'A4' کو منتخب کریں۔ 'Orientation' میں 'Portrait' کو منتخب کریں۔	01:40
'Left'، 'Right' اور 'Bottom' مارجنس کو 1 مقرر کریں۔ 'OK' پر کلک کریں۔	01:49
اب ڈیفالٹ فونٹ سائز کو 24 مقرر کرتے ہیں۔	01:57
مین مینو سے، 'Format' اور 'Character' کو منتخب کریں۔	02:02

02:06	'Character' ڈائلاگ باکس کھلتا ہے۔
02:10	'Fonts' کے ٹیب پر کلک کریں اور 'Size' فیلڈ میں نیچے سکروول کریں اور 24 منتخب کریں۔ 'OK' پر کلک کریں۔
02:18	یہ اس بات کو یقینی بنائے گا کہ جو ٹیکسٹ جو ہم شکل کے اندر ٹائپ کرتے ہیں وہ واضح طور پر دکھتا ہے۔
02:24	اب گھر بنانے سے شروع کرتے ہیں۔
02:28	گھر کے لئے ایک اسکوائر بناتے ہیں اور اس کے اندر 'Home' ٹائپ کرتے ہیں۔
02:37	اب، گھر کے دائیں طرف پارک بناتے ہیں۔
02:42	پارک ایک بے ڈھنگی شکل کا rectangle یعنی مستطیل ہے۔ بائیں طرف کی چوڑائی دائیں طرف کی چوڑائی سے زیادہ ہے۔
02:51	اس کو ظاہر کرنے کے لئے Polygon استعمال کرتے ہیں۔ Polygon بنانے کے لئے، ڈرائنگ ٹول بار پر جائیں۔
02:58	'Curve' پر کلک کریں اور پھر آئگن کے آگے چھوٹے سیاہ ایرو پر کلک کریں۔
03:04	اب، 'Polygon filled' کو منتخب کریں۔
03:08	Draw پیج پر کرسر رکھیں۔ ماؤس کا بائیں بٹن دبا لیں اور کرسر کو نیچے کھینچیں۔ ماؤس بٹن چھوڑ دیں۔
03:18	ہم نے ایک سیدھی لائن بنائی ہے۔ ماؤس کے بٹن کو دائیں طرف اس وقت تک کھینچیں جب تک ایک Right angled تکون نہ بن جائے۔
03:26	ماؤس کا بائیں بٹن دبا لیں اور ماؤس کو اوپر کی طرف لائیں۔ اب، ماؤس کے بائیں بٹن پر ڈبل کلک کریں۔
03:35	آپ نے ایک Polygon بنالیا ہے۔ اس کے اندر 'Park' لکھیں۔
03:41	پارک کے آگے، ایک کمرشل کمپلیکس ہے۔ یہ بھی ایک بے ڈھنگی شکل کا Polygon ہے۔ اسے بناتے ہیں۔
03:50	Drawing ٹول بار پر جائیں۔ 'Curve' آئگن کے آگے والے چھوٹے سیاہ ایرو پر کلک کریں اور 'Polygon filled' پر کلک کریں۔
04:00	Draw پیج پر کرسر رکھیں۔ ماؤس کا بائیں بٹن پکڑیں اور اس کے نیچے کھینچیں۔
04:07	اب، ماؤس بٹن چھوڑ دیں۔ آپ ایک سیدھی لائن دیکھتے ہیں۔ کرسر کو بائیں طرف تب تک لائیں جب تک تکون کی شکل نہ بن جائے۔

04:19	ماؤس کے بائیں بٹن پر کلک کریں اور ماؤس کو اُپر منتقل کریں۔ اب Shift کی دبائیں اور کرسر کو اندر کی طرف کھینچیں۔
04:31	ماؤس کے بٹن پر ڈبل کلک کریں۔
04:35	اب آپ نے ایک اور Polygon بنالیا ہے۔ اب اس کے اندر 'Commercial Complex' ٹائپ کریں۔
04:45	گزشتہ سٹیپس کی پیروی کرتے ہوئے Drawing ٹول بار سے پارکنگ لاٹ بنائیں۔ اب 'Polygon filled' کو منتخب کریں اور پھر کرسر کو Draw تیج پر رکھیں اور Polygon بنائیں۔
05:02	اب اس کے اندر 'Parking Lot' لکھتے ہیں۔
05:08	یاد رکھیں کہ آپ جتنے چاہیں اتنے سائڈ والا Polygon بنا سکتے ہیں۔
05:14	اس ٹیوٹوریل کو روکیں اور اس مشق کو کرنے کی کوشش کریں۔ پانچ سائڈ والا، چھ سائڈ والا اور دس سائڈ والا Polygon بنائیں۔
05:23	گھر کے دائیں طرف ایک ریڈ ڈیشیل یعنی رہائشی کمپلیکس ہے اور اسکی شکل ریکٹینگل یعنی مستطیل ہے۔
05:30	Drawing ٹول بار سے، 'Rectangle' کو منتخب کریں۔
05:35	پھر Draw تیج پر ماؤس رکھیں اور ریکٹینگل بنانے کے لئے کھینچیں
05:41	ہم اسے 'Residential Complex' نام دیں گے۔
05:45	اس فیلڈ میں ایک کھیل کا میدان بھی ہے۔ یہ واقعی ایک طویل ریکٹینگل کی شکل میں ہے۔
05:53	Drawing ٹول بار سے، 'Polygon 45 degree Filled' کو منتخب کریں۔
05:59	کرسر کو Draw تیج پر رکھیں۔ ماؤس کے بائیں بٹن پر کلک کر کے نیچے کھینچیں اور اسے چھوڑیں۔
06:07	ماؤس پر کلک کریں اور دائیں طرف لائیں اور چھوڑیں۔ اب ماؤس پر کلک کریں اور مستطیل پورا کرنے کے لئے اسے اوپر کھینچ کر لائیں
06:17	ماؤس کے بائیں بٹن پر ڈبل کلک کریں۔
06:21	اب آپ نے ایک اور Polygon بنالیا ہے۔
06:25	اب اس کے اندر 'Play Ground' لکھتے ہیں۔
06:30	اب پلے گراؤنڈ کے آگے Lake بناتے ہیں۔
06:35	Drawing ٹول بار سے، 'Freeform Line filled' کو منتخب کریں۔

06:40	Draw پیج میں، بائیاں ماؤس بٹن دبائیں اور ماؤس کو اینٹی کلاک دائرہ سمت میں گھمائیں۔ بائیاں ماؤس بٹن چھوڑیں۔
06:52	ہم نے ایک لیک بنالیا ہے۔ اس کے اندر 'Lake' لکھتے ہیں۔
06:58	اس علاقے میں آخری عمارت اسکول کی ہے۔ School campus بھی ایک پالی گان کی صورت میں ہے۔
07:07	اب اسے آپ کے map یعنی نقشے پر بناتے ہیں۔ دوبارہ Drawing ٹول بار سے، 'Polygon 45 degree filled' کو منتخب کریں۔
07:17	اب، کرسر کو Draw پیج پر رکھیں اور Polygon بنائیں، جب Polygon مکمل ہو جائے تو ماؤس پر ڈبل کلک کریں۔
07:28	اس کے اندر 'School Campus' لکھیں۔
07:34	ایک ٹیکسٹ باکس بنائیں اور اس کے اندر 'School Main Gates' ٹائپ کریں۔
07:44	اب ٹیکسٹ باکس کو گھمائیں اور اسے صحیح پوزیشن میں رکھیں۔
07:48	اب، مین مینوسے، 'Modify' کو منتخب کریں اور 'Rotate' پر کلک کریں۔
07:54	نوٹ کریں کہ ہینڈلس سرخ رنگ میں تبدیل ہو گئے ہیں۔ اس کا مطلب ہے کہ ہم Rotate موڈ میں ہیں۔
08:02	کیا آپ دونوں طرف ایروز کے ساتھ، وہ چھوٹا arc یعنی قوس دیکھ سکتے ہیں؟ ہم اسے باکس کو گھمانے کے لئے استعمال کرتے ہیں۔
08:09	اب کرسر کو ٹیکسٹ باکس کے اوپری دائیں کونے پر آخری ہینڈل کے اوپر منتقل کریں۔
08:17	Rotation curve ظاہر ہوتا ہے۔
08:21	ماؤس کا بائیں بٹن دبائیں۔ curve یعنی قوس کو کلاک دائرہ اس وقت تک کھینچیں جب تک کہ وہ صحیح پوزیشن میں نہ آ جائے۔
08:30	اب، 'Rotate' mode سے باہر نکلنے کے لئے Draw پیج پر رکھیں بھی کلک کریں۔
08:36	اب اسکول میں داخل ہونے کا دروازہ بھی دکھاتے ہیں۔
08:41	گزشتہ سٹیپ کی طرح، ایک ٹیکسٹ باکس بناتے ہیں، اس کے اندر 'School Side Entrance' لکھتے ہیں۔
08:50	اب ایروز استعمال کرتے ہوئے ہدایات بناتے ہیں۔ گھر سے ہمیں دائیں طرف جانا ہے۔
08:57	Drawing ٹول بار سے، 'Line Ends with Arrow' کو منتخب کریں۔
09:02	اب Drawing پیج پر جاتے ہیں اور لائن بناتے ہیں

09:08	پھر ریڈ ڈیشنل کمپلیکس کے آگے سے گزر کر بائیں طرف جاتے ہیں
09:14	اب اس راستے کو ظاہر کرنے کے لئے ایک اور لائن بنائیں۔
09:19	اب کھیل کے میدان کے آگے دائیں طرف جائیں پھر نیچے کی اور جائیں۔
09:25	پھر اسکول کے مین گیٹ تک پہنچنے کے لئے دوبارہ دائیں طرف جائیں۔
09:32	ہم نے اپنا پہلا راستہ بنالیا ہے۔ آپ نے توجہ دی ہوگی کہ دو طرح کے curve اور polygon بنائے جاسکتے ہیں۔
09:41	پہلا 'Filled' آپشن استعمال کرتے ہوئے اور دوسرا fill کے بغیر۔ جب آپ 'Filled' آپشن استعمال کرتے ہیں تو curve رنگ سے بھر جاتا ہے۔
09:52	آپ نے یہ بھی توجہ دی ہوگی کہ Curve ٹول بار کے آپشن میں سے ہر ایک Curve بنانے کے لئے ماؤس، آپریشن کے مختلف طریقے رکھتا ہے۔
10:02	یہاں آپ کے لئے ایک مشق ہے۔ Curve ٹول بار میں سارے آپشنس کا استعمال کرتے ہوئے Curve اور polygon بنائیں۔
10:10	دیکھیں کہ Curve یا polygon کے ہر انتخاب کے ساتھ کرسر کی شکل اور ماؤس آپریشن کس طرح بدلتے ہیں۔
10:20	جانچیں کہ کیا آپ Filled آپشن میں فل کلر تبدیل کر سکتے ہیں۔
10:25	مندرجہ ذیل لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں۔ یہ اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کا خلاصہ کرتا ہے۔
10:31	اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈیو نہ ہو پر آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔ اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم اسپوکن ٹیوٹوریلز کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ چلاتی ہے۔ اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سند دیتے ہیں۔
10:45	مزید معلومات کے لئے، contact at spoken hyphen tutorial dot org پر لکھیں۔
10:51	اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹاک ٹو اے ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے۔ یہ ایم ایچ آر ڈی، حکومت ہند کے آئی سی ٹی کے ذریعے قومی خواندگی مشن کی طرف سے حمایت شدہ ہے۔
11:04	اس مشن پر مزید معلومات spoken hyphen tutorial dot org slash NMEICT hyphen Intro پر دستیاب ہیں۔
11:14	اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاحت احمد نے کی ہے، شامل ہونے کیلئے آپ کا شکریہ۔

